



Regulamento Fuzil Esportivo 150metros

Atualizado em:
03/01/2024



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

PROVA FUZIL ESPORTIVO 150 METROS

Distância: 150 metros - devido a limitação de estandes de média / longa distância no estado, não podendo haver variação de distância superior a 50cm para mais ou para menos.

Objetivo: Maior Precisão no tiro com armas longas raiadas de fogo central através do desenvolvimento de técnicas de tiro (visada, respiração, puxada do gatilho, vento etc.), armas, munição, recarga, acessórios etc., com foco no requisito precisão. Por não exigir grandes esforços físicos do atirador, esta modalidade pode facilmente ser praticada por atletas atiradores masters, veteranos e para-atletas.

Alvo: Alvo de precisão de pistola de 25 a 50m LCL cod 01 ou NG01. (obréia branca)



Posição: Sentado com apoio em mesa.

Campeonato: composto de 5 etapas on line e uma final, onde o atleta descarta 2 etapas. A etapa final (playoff) tem peso 3 e será em local a ser definido pela Federação com obrigatoriedade presencial.

Arbitragem: Os locais de prova devem contar com um arbitro com formação pela Federação Paulista de Tiro Esportivo.

O Árbitro da Prova é a autoridade máxima no estande para decidir sobre todas as questões de segurança, equipamentos, scores e regras, devendo suas decisões serem acatadas por todos na linha de tiro, trincheira e demais áreas no estande, podendo este ser auxiliado pelo Diretor de Prova, e/ou o Delegado e/ou Diretor da modalidade.



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

Armamentos permitidos: As armas longas raiadas de funcionamento por repetição ou semi automáticas, sendo as mais utilizadas das marcas: Borden, BAT, Badger, Kelbly, Stiller, Mauser, Accuracy International, FN, Springfield, Remington, Winchester, Ruger, CZ BRNO, Sauer, Beretta, Dakota, Heckler & Koch, Sako, Tikka, Heym, Thompson Contender, SIG, Savage, Kimber, Browning, Marlin, Anschutz, Krico, Howa, Weatherby, Parker-Hale, Steyr-Mannlicher, Blaser, Walther, Nesika, Surgeon, Hart, Tanner, Norinco, Blazer, Gruenig & Elmiger, Weihrauch, Bleiker, CBC, Armalite, IMBEL, Rossi, Taurus dentre outras.

Calibres: Os calibres mais usados atualmente são: 6mmBR, .284win, .308win, .223rem, 6,5-284win, 22 PPC, 22BR, .222 Remington, 6 PPC, 260 Remington, 6,5x47 Lapua, 6,5 Creedmoor, 7-08 Remington, 7x57 Mauser, 7 Remington Mag, 7mmBR, 30BR, 30-06 Springfield, 300 Winchester Magnum, 300WSM, 7mmWSM, .338 Lapua Mag, 7mm Ultra Mag, .300 Ultra Mag, .300 BLK, 7,62x51 NATO, 7,62x39, 5,56x45 NATO, 30-30WIN, dentre outros.

Apoios do Rifle: O rifle poderá ser apoiado na dianteira (do final do forend/fuste até a frente do guarda mato) por qualquer meio (exs: front rests, sacos de areia etc), desde que este não seja um meio mecânico que ativamente retorne a arma ao ponto específico de visada do disparo anterior. Se for utilizado bipé, este deve ser preso, seguro ou juntado de qualquer forma ao rifle. Como apoio na parte traseira é permitido o uso de saco maleável (ex: couro, nylon, tecido etc) preenchido com areia, podendo o mesmo ter apêndices no formato de “orelha de coelho” e/ou a mão usando luvas que não sejam rígidas.

- a) Não poderão ser utilizados mais do que dois apoios e estes não poderão ser ligados um ao outro de nenhuma forma.
- b) A utilização de mesa de tiro é permitida. Assim como banco para o atirador sentar-se para a realização da prova.
- c) Nenhuma parte da coronha ou da empunhadura do rifle pode repousar diretamente na mesa, na placa ou outra superfície rígida. Além disso, qualquer apoio traseiro empregado não pode ser preso ou rigidamente conectado ao rifle de qualquer maneira. Quaisquer apoios traseiros mecanicamente ajustáveis não são permitidos.
- d) Uma alternativa lícita de apoio frontal é o uso de uma jaqueta, toalha, coberta enrolada, ou em cima de um saco de areia (aderido ou não a um front rest) ou qualquer outro material não rígido.
- e) Qualquer número de objetos pode ser colocado abaixo dos apoios para compensar variações de altura no posto de tiro ou para reduzir o desnível.



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

- f) Os apoios podem ser reajustados após cada disparo de forma a compensar sua movimentação ou ajuste.
- g) O carregador ou qualquer parte da arma não pode encostar no solo/mesa, de forma a propiciar apoio artificial.
- h) O rifle deve ser disparado a partir do ombro do atirador.

***Atiradores com necessidades físicas especiais poderão requerer uma flexibilização deste Regulamento para poderem participar em condições de igualdade com os demais atiradores, a critério do Diretor de Prova.

CÓDIGOS GERAIS:

1. Aparelho de pontaria

Qualquer sistema de mira ótica é permitido.

2. Vestimenta

- a) É permitido o uso de luvas maleáveis, próprias de tiro esportivo;
- b) Ombreiras, bandoleiras almofadadas e cotoveleiras podem ser utilizadas desde que não sejam constituídos de forma a prestar apoio adicional ao rifle;
- c) Casacos, calças e outras vestimentas de tiro esportivo (ex: ISSF) poderão ser utilizadas;
- d) Óculos de tiro são permitidos.

3. Óculos de Proteção

É responsabilidade e dever de cada atleta e demais pessoas na linha de tiro, utilizar óculos de proteção.

4. Proteção auricular

É responsabilidade e dever de cada atleta e demais pessoas no estande a sua utilização.

5. Bandeiras de vento

É permitido e recomenda-se a instalação na linha de tiro pela organização da prova. As bandeiras de vento podem ser as regulamentares da NRA Highpower Rifle, ou fitas nas cores vermelho, laranja ou amarelo, de preferência com 1 metro de comprimento e pelo menos 5cm de largura.

6. Aparelhos eletrônicos



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

Não poderão ser utilizados dispositivos como rádios, gravadores ou qualquer outro equipamento que produza som ou comunicação à frente da linha de tiro. Além disso, qualquer dispositivo de comunicação não poderá interferir com aqueles utilizado com a condução da prova.

7. Luneta de observação

É permitido ao atleta utilizar uma luneta de observação para verificar os impactos no alvo e/ou condições atmosféricas do estande.

8. Dispositivos laser

Não é permitido o seu uso pelo atleta ou espectador, estando ou não acoplado à arma.

9. Munição

Qualquer tipo de munição pode ser utilizado, desde que não represente perigo para os competidores, pessoal da organização, ou equipamentos e estruturas do estande. Munição traçante ou incendiária são proibidas. Qualquer munição que repetidamente “estoure” as espoletas ou rache ou separe os estojos será considerada como defeituosa ou insegura e será removida da linha de tiro.

10. Outros Equipamentos

Todos os equipamentos ou dispositivos que facilitem o disparo e a precisão que não mencionados neste regulamento, ou que são contrários ao espírito do mesmo, são proibidos. O Árbitro/Juiz da prova, o Diretor de Prova, e/ou o Delegado ou Diretor da modalidade da FPTE, possuem o direito e o dever de examinar o equipamento do atirador. É responsabilidade do atleta, em caso de dúvida sobre o equipamento, requerer a inspeção e eventual aprovação em tempo hábil antes do início da competição ou de sua série de tiro, de forma a não ser ou criar algum inconveniente para outros competidores, organização ou competição.

DA PROVA

Composta de 2 séries de prova de 5 tiros cada.

Cada série compreende um tempo de 5 minutos para os disparos.

Entre as séries um tempo de preparação para segunda série de 3 minutos para recarga e recuperação da temperatura do cano do armamento.



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

O tempo de preparação de 3 minutos entre as series é obrigatório mesmo que os atletas se manifestem “prontos” para a nova série.

Alimentação do armamento e realizado como o atleta preferir, um a um ou através do carregador.

Ao atleta só é permitido levar ao posto de tiro o número de munições de disparo da prova. Fica sujeito a penalizações caso seja encontrado munições extra em seu posto de tiro durante a realização da prova.

APURAÇÃO DO ALVO

O X valerá 12 pontos e contará também as casas decimais após a quantidade total de pontos, por exemplo: 120 pontos - 10X = 120,10.

APURAÇÃO DAS ETAPAS ON-LINE E DESEMPATE

Em todas as provas on-lines, o desempate será decidido da seguinte forma e ordem considerando a melhor passada do atleta:

- a) Maior número de X;
- b) Maior número de 10;
- c) Maior número de 9 e as outras pontuações sucessivamente;
- d) Menor número de repasses na etapa;
- e) Atleta mais velho.

Para a etapa presencial – Playoff, o desempate será decidido da seguinte forma e ordem considerando a melhor passada do atleta:

- a) Maior número de X;
- b) Maior número de 10;
- c) Maior número de 9 e as outras pontuações sucessivamente;
- d) Menor número de repasses na etapa;
- e) Atleta mais velho.

APURAÇÃO DO CAMPEONATO E EMPATE



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

Para a apuração das pontuações do campeonato, serão adotados os seguintes critérios para ranqueamento e desempate:

- a) Maior pontuação da somatória de pontos das 3 (três) melhores etapas dos atiradores acrescida da pontuação do Playoff peso 3;
- b) Maior número de X considerando as 3 (três) melhores etapas válidas para cada atirador;
- c) Melhor colocação no playoff;
- d) Maior número de etapas vencidas;
- e) Maior número de participações nas etapas;
- f) Atleta mais velho.

PREMIAÇÃO

Etapas on-line será premiado o 1º, 2º e 3º de cada classe com respectivas medalhas representando ouro, prata e bronze.

Etapas presenciais ou playoff serão premiados o 1º, 2º e 3º de cada classe com respectivas medalhas representando ouro, prata e bronze.

Campeonato serão premiados o 1º, 2º e 3º de cada classe com respectivas medalhas/troféus representando o campeão, vice-campeão, e terceiro colocado.

DISTRIBUIÇÃO E ALOCAÇÃO DOS ATLETAS NA PROVA

De forma a manter a maior igualdade possível entre os competidores, a divisão, distribuição e colocação dos atletas nos postos de tiro e organização da prova, se darão de uma das formas/sistemas abaixo descritas, sozinha ou combinadas entre si, a critério da entidade organizadora do evento:

1. Sorteio de Postos:

Nesse sistema, aos atletas serão sorteados seus postos de tiro. Poderá ocorrer o sorteio para o primeiro relay e/ou para as seguintes, a critério da entidade organizadora do evento ou até mesmo ordem de chegada dos atletas. Nesse sistema, ao atleta é sorteado seu posto de tiro, dentro daqueles atribuídos onde a prova será realizada.

2. Infiltração:



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

Sistema destinado a agilizar a realização da prova, especialmente útil quando há um número muito acima de competidores em relação ao número de postos e existem trincheiras no estande, com marcação individual de alvos. Nesse sistema uma vez começada a série de tiro da primeira turma, os competidores das turmas seguintes, entrarão nos postos de tiro à medida que o atleta da turma anterior terminar sua série de tiros. O controle do tempo da série de tiro será feito individualmente para cada competidor. Deverá ser utilizado o sistema de Sorteio ou Classificação para definir a ordem de entrada e/ou os postos de tiro dos competidores.

3. Tiro em Alvos Fixos (walk and paste):

Sistema utilizado no mundo todo quando a distância dos alvos é igual ou abaixo de 300 metros e o estande não possui trincheiras com sistema de alvos móveis. Nesse sistema, não há a função do Trincheira. Os alvos são colocados no anteparo e os disparos não são marcados, tiro a tiro, mas somente ao final da série de tiro, quando o alvo é recolhido e apurados os valores dos impactos. É permitido colocar no anteparo um ou mais alvos de prova.

4. Tiro em Alvo Eletrônico:

Sistema comumente utilizado na Europa e Oceania e em partes dos EUA. Nesse sistema, a apuração do alvo é feita automaticamente por sistemas eletrônicos a cada disparo, não existindo a função do Trincheira e podendo, ou não, haver a função do Scorer (como reserva/backup em caso de pane do sistema eletrônico ou para controle de tempo, disparos etc).

*** Independente do sistema utilizado, os comandos, tempo de prova e série, número de disparos e séries de tiro deverão ser obedecidos por todos os competidores.

Casos especiais:

No caso de competidores que por razões de equipamento (cessão ou empréstimo), de linguagem (no caso de estrangeiros que não entendem a língua portuguesa) ou necessidades especiais, necessitarem atirar em Turmas diferentes, específicas ou sequenciais a outro atirador, o competidor interessado deverá comunicar antecipadamente o quanto antes for possível à Organização do evento e a Arbitragem, que farão o esforço possível e razoável, dentro das condições de tempo e logísticas, para acomodar o pedido.

A entidade organizadora do evento e a arbitragem poderão promover pequenas adaptações aos sistemas citados, em virtude de condições logísticas, de tempo, ambientais (mau tempo, por exemplo) ou outras que justifiquem as ações, desde que



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

não alterem substancialmente as presentes regras, seu espírito e filosofia de promover a igualdade de condições a todos os Atiradores, evitando vantagens indevidas.

POSICIONAMENTO DOS ALVOS

Em estandes com trincheira, recomenda-se que seja colocado somente um alvo por vez, sendo o mesmo retirado para colocação do próximo alvo de prova seguinte, após o tempo regulamentar ter expirado, e assim sucessivamente até o final da prova. Para estandes sem trincheira é recomendável que sejam colocados ao mesmo tempo no suporte 2, 3 ou 4 alvos, de forma a agilizar e facilitar o andamento da prova.

COMANDOS DE PROVA

Procedimentos e Comandos básicos na Linha de Tiro

Quando tudo estiver pronto para o início da prova, o Árbitro da Prova irá dar os comandos:

"Prova Fuzil 150 metros se inicia agora"

"Srs atiradores, tomem suas posições na linha de tiro"

"Seu período de preparação iniciará em 2 minutos"

Os competidores então tomarão suas posições nos seus respectivos postos de tiro.

Após os dois minutos:

"O período de preparação de 3 minutos começará agora".

Todos os alvos deverão estar visíveis neste período, podendo o atirador efetuar disparos em seco.

Após o período de 3 minutos de preparação haver transcorrido:

"O período de preparação está encerrado".

"Para a 1ª Série de Prova"

"Esta série consiste em 5 minutos de tempo, com disparos no alvo de prova".

Os seguintes avisos devem ser dados neste momento para as séries de Prova:

"Atiradores, tenham ao seu alcance somente 5 cartuchos para essa série de prova".

"A linha de tiro está pronta?".



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

Em seguida dirá:

“Carregar armas”.

Somente neste momento os competidores poderão municionar seus rifles. Verificando que não há qualquer impedimento, ordenará:

“Srs.atiradores: começar!”.

A partir deste momento o tempo de prova/série começará a correr e os competidores poderão disparar seus rifles.

Ao final do tempo permitido:

“Cessar fogo!”.

Os atiradores devem PARAR DE ATIRAR IMEDIATAMENTE após ouvir esse comando.

No caso de término de prova:

“Srs. tempo encerrado. Prova encerrada. Descarreguem seus rifles, abram e travem os ferrolhos, armas em segurança e retirem seus equipamentos da linha de tiro”.

Os atiradores deverão assim proceder, retirando seu equipamento para que a próxima turma de atiradores ocupe seus postos.

OBSERVAÇÃO:

1- O Árbitro da prova não precisará avisar voluntariamente aos competidores da passagem do tempo. Os atiradores poderão perguntar aos Árbitros de prova sobre o tempo restante. A pergunta e a resposta deverão ser feitas em um tom que não perturbe os outros competidores.

2- O Árbitro de Prova poderá dar outros comandos não previstos nesta regra, adequados ao método/sistema de prova da regra, e também aqueles necessários para esclarecer algum ponto ou dirimir alguma dúvida.

DISCIPLINA E SEGURANÇA NO ESTANDE

A segurança de todos os competidores, pessoal de apoio do estande e espectadores requer contínua atenção para todos os detalhes no manuseio de armas de fogo e



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

cautela na movimentação no estande. A auto disciplina de todos é requerida. Onde houver falta de auto disciplina, é dever do pessoal de apoio do estande reforçá-la e dever de todos os competidores de colaborar com esse esforço.

1. Ferrolhos Abertos

A não ser que o rifle esteja em sua maleta ou estojo de transporte, os ferrolhos deverão estar na posição aberta ou separados do rifle nos de repetição ou travados nos semi automáticos, e se houver carregadores destacáveis, estes deverão estar removidos da arma durante todo o tempo, com exceção do momento em que o atirador estiver na posição de tiro em seu posto de tiro e o comando – “O período de preparação de 3 minutos começa agora.” - for dado. Em nenhuma circunstância os atiradores deverão disparar um cartucho carregado enquanto o comando “Começar” ou “Fogo” não tiver sido dado e/ou não existir uma condição de segurança para o disparo.

2. Rifles Descarregados

Um rifle está descarregado quando não contém um cartucho na câmara ou no carregador, quando inserido no rifle.

3. Rifles Carregados

um rifle está carregado quando contém um cartucho na câmara, ou no carregador inserido no rifle. Nenhum rifle deve ser carregado até que o comando “CARREGAR” seja dado. Um rifle carregado deve apontar em uma direção segura todo o tempo. O ferrolho do rifle so deve ser fechado enquanto este estiver apontado na direção da linha de alvos, com a boca do cano afastada do corpo do atirador.

4. Cessar Fogo

Todos os competidores devem parar de atirar imediatamente ao ouvir o comando “CESSAR”, inclusive durante o tempo normal de prova e/ou no meio de uma série de tiro. Todos os rifles devem ser descarregados, os carregadores destacáveis removidos e as ações abertas ao ouvir este comando.

Se o comando de CESSAR FOGO ocorrer durante o tempo normal de uma série de tiro, os atiradores devem também se levantar e dar pelo menos um passo atrás, liberando seu posto de tiro, de forma a permitir que o Árbitro da Prova verifique rapidamente que nenhum atirador está em contato com sua arma.

5. Não Pronto

É dever do competidor notificar o Árbitro da Prova que não está pronto para disparar ao tempo em que este pergunta: “PRONTO?” ou posteriormente, até o início da série



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

de disparos, quando então o Árbitro poderá conceder mais tempo ao Atleta ou atirar na série seguinte, desde que não prejudique o andamento normal da prova.

Se o competidor falhar em notificar o Juiz de Prova, não lhe será dado qualquer benefício para efetuar seus disparos, além do tempo regulamentar a todos os demais competidores na linha de tiro.

6. Carregamento

Em todas as séries de disparos, o rifle será carregado conforme decisão do atleta com uma ou todas as munições. O ferrolho só deverá ser fechado com o rifle apontado na direção do alvo.

7. Distúrbios

É proibido produzir barulhos, conversas em altos brados e/ou linguajar inapropriado que perturbe a operação e o andamento da competição ou o competidor durante sua série de disparos. Competidores e pessoal de apoio no estande deverão limitar suas conversas diretamente atrás da linha de tiro a assuntos pertinentes à competição. Abusos verbais por competidores podem levar à desclassificação.

Não será permitido fumar na linha de tiro ou nos postos de tiro.

8. Coaching

É proibido a orientação técnica (coaching) de terceiros em competições individuais. Porém, se a competição for por equipes, somente o técnico (ou se não houver, o capitão) da equipe poderá orientar e ajudar o atirador.

MARCAÇÃO E APURAÇÃO DO ALVO

Os impactos serão computados baseados no diâmetro do furo deixado pelo projétil disparado naquele alvo, computando-se o anel de maior valor em contato com a borda do furo deixado pelo projétil.

O uso de calibre oficiais com o diâmetro do projétil deverá ser usado para aferir o local do impacto do tiro no alvo em caso de dúvida ou a pedido do Atleta.

Na falta de calibre oficiais no diâmetro do projétil, poderá ser usado um projétil do mesmo calibre utilizado pelo Atleta.

Nos casos de difícil determinação, será dado o maior valor em benefício do atirador. Impactos fora dos anéis de escores serão computados como zero (miss). O mesmo ocorrendo caso o atirador efetue um número menor de disparos do que o requerido, ou se disparar em alvo errado.

Os alvos serão apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final da prova, caso não tenham sido usados discos de marcação e pontuação.



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

1. Discos de Marcação

Quando o alvo for operado da trincheira, um disco de marcação pode e deve ser usado para mostrar a localização do impacto do disparo. Recomenda-se disco de marcação branco para impactos na área preta do alvo e disco de marcação preto para impactos na área branca do alvo.

2. Uso dos Discos de marcação

O seguinte procedimento pode ser adotado: após o tiro o alvo é baixado para que o disco de marcação seja colocado no primeiro impacto no alvo, e a pontuação anotada pelo operador da trincheira no canto inferior esquerdo do alvo. Somente após esse procedimento o alvo será levantado e exposto ao competidor para o próximo disparo. A cada disparo o alvo é abaixado, o disco é removido e o buraco deixado é obreado. O disco então é colocado no impacto mais recente, é anotada a pontuação no alvo, e assim sucessivamente.

3. Tamanhos e materiais do disco de marcação

Recomenda-se que o disco e os materiais utilizados na marcação seja de 2,5 centímetros de diâmetro para 300 metros, com uma haste para ser inserida no furo do alvo.

4. Discos de apuração de pontuação

O disco de pontuação deverá ser na cor laranja e diâmetro mínimo de 10cm. No caso de se utilizar discos de marcação, a apuração do alvo deverá ocorrer preferencialmente pelo método de disco de pontuação ocorrer no momento anterior ao da inserção do disco de marcação do furo do tiro. Uma vez verificado o impacto no alvo pela pessoa responsável por marcar o tiro neste, o disco de pontuação deve ser inserido nas bordas correspondentes ao valor do tiro, na face do alvo para informar ao atirador o valor do tiro no alvo, conforme regras e utilização do mesmo nas provas de NRA Fullbore Rifle e F-Class internacionais.

SITUAÇÕES DE PROVA

1. Disparos antes ou depois do tempo permitido

O atleta é penalizado com a desqualificação por colocar em risco a segurança dos participantes, dirigentes e ferir gravemente as regras de segurança do esporte.



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

2. Disparos acidentais em prova

Todos os disparos efetuados pelo atirador dentro do tempo de prova contam e serão computados para seu escore geral, ainda que o rifle dispare acidentalmente.

3. Tiro cruzado - (crossfire)

Em caso de disparo cruzado (disparo em alvo de outro atleta), tal fato deverá ser imediatamente comunicado ao árbitro. O tiro cruzado não será computado no alvo atingido por engano, mas será computado como um zero para o competidor que efetuou o disparo e como penalidade valerá para o número de disparos de prova. Se não for possível identificar qual disparo pertence ao atirador que teve seu alvo atingido por engano, serão computados os impactos de maior valor, excluindo o de menor valor, sendo este considerado como o tiro cruzado.

4. Disparos em excesso

É definido quando é identificado na apuração que há um número acima do permitido de impactos no alvo do competidor. Neste caso, se houver possibilidade de identificar qual atirador efetuou o disparo, o disparo incorreto será desconsiderado e o competidor que disparou em excesso terá o disparo computado para o número de disparos de prova, recebendo o valor zero para esse disparo, e uma penalidade de -10 pontos caso em seu alvo de prova tenha o número de disparos regulamentar de 10 tiros.

Quando os alvos estiverem sendo marcados na trincheira, se mais de um impacto aparecer no alvo do competidor, será considerado o de maior valor, caso não tenha sido o próprio que tenha disparado em excesso.

Caso o próprio competidor tenha efetuado disparo a mais em seu alvo, serão computados os 10 (dez) menores impactos e aplicada a penalidade de -5 (menos cinco) pontos.

No caso de disparos em excesso, o atirador que identificar o fato em seu alvo, deverá avisar imediatamente ao Árbitro da Prova, para, se possível identifique qual disparo é excedente ou anote os pontos até aquele momento para que os posteriores não sejam afetados.

5. Falha de munição ou de arma

Deverão ser comunicadas imediatamente ao Árbitro. No caso de munição em que o projétil não tenha comprovadamente deixado o cano, será permitido ao Atleta efetuar um novo disparo com outro cartucho, após retirar o projétil do cano de forma segura. No caso de falha de arma, será permitido ao Atleta tentar consertar a falha durante o



Fuzil Esportivo 150 metros

Atualizado em: 03/01/2024

tempo regulamentar da série de tiro, desde que não atrapalhe os demais atiradores e/ou o andamento normal da prova.

É permitido ao Atleta que estiver com sua arma ou luneta inoperante por falha de equipamento, trocar de arma, inclusive com outro Atleta, sem qualquer acréscimo de tempo ao período regular da prova.

DISPOSIÇÕES FINAIS

- Todas as demais regras que não constarem deste regulamento seguem os regulamentos da ISSF.
- É obrigação de todo atirador ter conhecimento do regulamento.
- Obrigatório estarem inscritos na FPTE e em dia com a contribuição anual.
- É permitida a participação no Campeonato de atirador não filiado à FPTE, porém sem direito à premiação.
- Durante as provas, o atirador poderá permanecer no máximo duas vezes numa mesma modalidade, desde que exista vaga disponível. No caso de repetição de modalidade, dar-se-á prioridade aos atiradores que ainda não fizeram sua primeira participação na modalidade.
- O atirador pagará o valor de R\$ 35,00 (trinta e cinco reais) na 1º inscrição, e cada reinscrição será no valor de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais).